

### ELECCIÓN DE CAMPO Y DEL SERVICIO.

La elección de campo y el derecho a ser el que saque o el que reste en el primer juego, se decidirá por **sorteo**. La pareja que gane el sorteo podrá elegir entre:

- Sacar o restar**, en cuyo caso la otra pareja elegirá el campo, o
- El **campo**, en cuyo caso la otra pareja elegirá el derecho a servir o restar, o
- Solicitar a sus contrarios que elijan primero.

### CAMBIOS DE CAMPO.

Las parejas cambiarán de campo cuando la **suma de los juegos** de cada set sea número **impar**.

En el tie-break los jugadores cambiarán de campo cada 6 tantos.

### EL SAQUE O SERVICIO.

Todos los puntos se inician con el saque. **Si el primer saque es fallido se dispondrá de una segunda oportunidad**. El saque debe efectuarse de la siguiente manera:

- El que lo ejecute (el servidor) deberá estar en el momento de inicio del servicio con **ambos pies detrás de la línea de saque**, entre la prolongación imaginaria de la línea central de saque y la pared lateral (Recuadro de Saque) y que los mismos permanezcan en ese espacio hasta que la pelota sea golpeada.
- El servidor **botará la pelota** en el suelo para efectuar el saque dentro del recuadro de saque en que se encuentre.
- El servidor queda obligado a **no tocar** con los pies **la línea de saque**, ni la línea imaginaria continuación de la línea central.
- En el momento de golpear la pelota en el saque, esta deberá estar a la altura o **por debajo de la cintura**, y el jugador debe tener al menos un pie en contacto con el suelo.
- La pelota golpeada deberá pasar por encima de la red hacia el recuadro de recepción de saque situado en el otro campo, en línea diagonal, haciendo que el **primer bote** se produzca en dicho **recuadro**, que incluye las líneas que lo delimitan, y en primer lugar realizará el servicio sobre el recuadro de recepción de saque que esté situado a su izquierda y, terminado el punto, el siguiente servicio sobre el de su derecha, procediendo a partir de este momento alternativamente.

### FALTA DE SERVICIO.

El servicio será falta si:

- La pelota bota **fuera del recuadro de recepción de saque**, que incluye las líneas que lo delimitan (**las líneas son buenas**).
- La pelota bota en el recuadro de recepción de saque contrario y **toca la malla metálica que delimita el campo antes del segundo bote**.

### EL RESTO O DEVOLUCIÓN DE SAQUE.

- El jugador que resta deberá esperar a que la pelota bote dentro de su recuadro de recepción de saque y golpearla **antes de que bote en el suelo por segunda vez**.
- La pareja que recibe el saque en el primer juego de cada set decidirá cuál de sus dos integrantes comenzará a restar, y dicho jugador continuará recibiendo el primer servicio de cada juego hasta la terminación del set.  
Cada jugador recibirá durante el juego alternativamente el saque y una vez que el orden haya sido decidido, no podrá ser alterado durante ese set o tie-break pero sí lo podrá hacer al principio de un nuevo set.  
Si durante un juego o tie-break, el orden de resto es alterado por la pareja que devuelve el servicio, deberá continuarse de esta forma hasta el final del juego o tie-break en el que se ha producido la equivocación. En los juegos siguientes de aquel set, la pareja adoptará la colocación escogida al iniciar el mismo.
- Si al jugador que resta o a su compañero les golpeará la pelota o la tocarán con la pala antes de que hubiera botado, se considerará tanto del jugador al servicio.

### REPETICIÓN DEL SAQUE O "LET" DE SERVICIO.

El servicio se repetirá (let) si:

- La **pelota toca la red** o los **postes** que la sujetan (si estos están dentro del área de juego) y luego **cae en el área de servicio del restador**, siempre y cuando **no toque la malla metálica** antes del segundo bote.
- La pelota después de **tocar la red** o los **postes** (si estos están dentro del área de juego) **golpea a cualquier oponente o artículo** que porten o lleven puesto.
- Se efectúa cuando el **restador no está preparado**.